

الجمهورية اليمنية

جامعة تعز

كلية السعيد للهندسة

وتقنية المعلومات



قسم هندسة

البرمجيات

المؤهل المطلوب للالتحاق بالقسم	ثانوية عامة علمي
إجمالي الساعات المعتمدة	١٣٣ ساعة
سنوات الدراسة	٤ سنوات
الشهادة الممنوحة	بكالوريوس في هندسة البرمجيات
نظام الدراسة	انتظام فصلي
لغة الدراسة في البرنامج	انجليزي + عربي



التعريف بكلية السعيد للهندسة وتقنية المعلومات

انشئت الكلية بقرار جمهوري رقم ٢٠٦ بتاريخ ٢٠٠٣/٧/١٩ م ونظام الدراسة فيها ٥ سنوات دراسية حسب خطة البرنامج وتنقسم السنة الدراسية إلى فصلين دراسيين مستقلين وتضم الكلية تخصصات تطبيقية حديثة يفتقر إليها سوق العمل وتفتقر إليها بقية الكليات المشابهة في الجامعات اليمنية الاخرى وتمنح الكلية درجة البكالوريوس في الهندسة للتخصصات التالية :

- تكنولوجيا المعلومات.
 - هندسة البرمجيات.
 - الذكاء الاصطناعي وعلم البيانات.
 - شبكات الحاسوب والامن السيبراني.
 - الهندسة الصناعية ونظم التصنيع.
 - هندسة الطاقة المتجددة.
 - هندسة الميكاترونيات والروبوتات.
 - هندسة الاتصالات والحاسوب.
- بالإضافة لمنحها درجة الماجستير الاكاديمي في التخصصات التالية:

- هندسة تقنية المعلومات.
- إدارة المشاريع الهندسية.
- الهندسة الصناعية ونظم التصنيع.
- هندسة الاتصالات والحاسوب.



التعريف بقسم هندسة البرمجيات

يُعتبر تخصص هندسة البرمجيات أحد فروع علوم الكمبيوتر، وهو علم ظهر مع الحاسوب ويشمل هذا التخصص على تحليل وتصميم وتطوير أنظمة المعلومات وقواعد البيانات وفحص البرمجيات وتطوير أنظمة الامن الخاصة لهذه البرمجيات وبرمجة وتصميم الويب وتطبيقات الهاتف المحمول ، والوسائط التفاعلية، بالإضافة الى الصيانة الدائمة للبرمجيات .

يدرس الطالب في هذا التخصص ٤٧ مقرراً موزعة على أربعة سنوات وثمانية فصول دراسية عدد ١٣٣ ساعة أكاديمية معتمدة موزعة على ١٣ ساعة متطلبات جامعة و ٢٧ ساعة متطلبات كلية و ٩٣ ساعة متطلبات تخصص (منها ٦ ساعات متطلبات اختيارية).

فرص العمل المتاحة لخريجي القسم

- مهندس صيانة البرامج ومسئول الدعم الفني لدى الشركات والمؤسسات.
- مطور برامج.
- فاحص برمجيات.
- اخصائي برمجيات.
- محلل متطلبات برمجيات.
- محلل ومصمم نظم معلومات.
- متخصص في ضمان جودة البرمجيات.
- مصمم ومبرمج للألعاب الالكترونية.
- مصمم ومطور تطبيقات للأجهزة الذكية والهواتف المحمولة.
- مدير لقواعد البيانات.
- الذكاء الاصطناعي والواقع المعزز والواقع الافتراضي.
- مصمم مواقع الكترونية.
- ادارة مشاريع برمجية.
- اكاديم وباحث في مركز الابحاث والدراسات ذات الصلة.

المستوى الثالث – الفصل الاول

تصميم النظم المدمجة

شبكات الحاسوب

البرمجة المرئية

تطوير تطبيقات الويب

ضمان جودة البرمجيات

فحص البرمجيات

الفصل الثاني

تفاعل الانسان والحاسوب

تطوير تطبيقات الموبايل

الحوسبة السحابية

تطوير البرمجيات

ادارة المشاريع الهندسية

طرق بحث

المستوى الرابع – الفصل الاول

نظم امن البرمجيات

الذكاء الاصطناعي

موضوعات خاصة في هندسة البرمجيات

مقرر اختياري (١)

مشروع تخرج (١)

الفصل الثاني

تعلم الالة

أخلاقيات الحاسوب

مقرر اختياري (٢)

مشروع تخرج (٢)



الخطة الدراسية

المستوى الاول – الفصل الاول

مهارات الحاسوب

لغة عربية (١)

التفاضل والتكامل ١

الجبر الخطي

لغة إنجليزية (١)

فيزياء عامة

أساسيات البرمجة

الفصل الثاني

لغة عربية (٢)

لغة إنجليزية (٢)

التفاضل والتكامل ٢

برمجة الحاسوب

أساسيات هندسة البرمجيات

رياضيات متقطعة

ثقافة إسلامية

المستوى الثاني – الفصل الاول

التصميم الرقمي المنطقي

هياكل البيانات والخوارزميات

هندسة متطلبات البرمجيات

تحليل وتصميم النظم

الاحتمالات والإحصاء

نظم قواعد البيانات

الفصل الثاني

بنية وتنظيم الحاسبات

تصميم وعمارة البرمجيات

البرمجة الهدفية الموجهة

نظم التشغيل

تكنولوجيا الويب

إدارة قواعد البيانات

Software Engineering

رؤية القسم

الريادة والتميز في تقديم البرامج التعليمية والبحثية الخاصة بمجال هندسة البرمجيات على المستوى المحلي والإقليمي وفق معايير تحقق متطلبات مجتمع المعرفة.

رسالة القسم

اعداد الكوادر العلمية المؤهلة من الخريجين ذوي الكفاءات والمهارات العلمية المتميزة في مجال هندسة البرمجيات لسد حاجة السوق الوطني والإقليمي بالإضافة الى العمل على توفير بيئة تعليمية ابداعية متميزة بحيث تتضمن المرونة الكافية لمواكبة التطور العلمي والتكنولوجي.

كما تمتد رسالة القسم الى تعزيز دور البحث العلمي بشقيه النظري والتطبيقي بالإضافة الى العمل على ايجاد حلول ابداعية ريادية للمشكلات العلمية والعملية التي تواجه المجتمع المحلي.

